

WERIK RODRIGUES DE ANDRADE

Brasilândia de Minas - MG | Celular: (38) 9 8808-1444

E-mail: wrksystem@outlook.com | LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/werik-rodrigues/>

GitHub: <https://github.com/wrksystem> | Site: <https://werikdev.vercel.app>

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Desenvolvedor Mobile Flutter | GO4build – Remoto - PJ 02-2025-Em Atuação

Manter e aprimorar os Aplicativos existentes desenvolvidos em Flutte/Dart, utilizando as melhores práticas e tecnologias do mercado; realizar consumo de web services.

- Criação de aplicações móveis com foco em usabilidade e performance, utilizando Flutter para desenvolvimento multiplataforma(Android e iOS).
- Implementação de integração com APIs desenvolvidas em Spring Boot e Firebase.
- Design e implementação de interfaces responsivas para garantir uma experiência de usuário consistente em diferentes dispositivos.

Desenvolvedor Mobile Flutter | WWork – Remoto - PJ 04/2024-07/2024

Desenvolver aplicações para Android e iOS, utilizando Flutter e Compose para Apps Nativos, tendo integração com APIs e Devices Bluetooth, Interfaces Responsivas, gerenciar a publicação e deploy nas lojas e utilização de sistemas de automação de deploy como Codemagic.

- Durante meu período na WWork, desenvolvi diversas aplicações utilizando uma variedade de ferramentas e tecnologias. Minhas principais responsabilidades incluíam:

- **Desenvolvimento de Aplicações:** Criação de aplicações móveis com foco em usabilidade e performance, utilizando Flutter para desenvolvimento multiplataforma (Android e iOS) e Compose para ferramentas nativas em dispositivos de rastreamento.
- **Integração com APIs e Dispositivos:** Implementação de integração com Google Maps API e dispositivos Bluetooth, além de consumir APIs desenvolvidas em Spring Boot.
- **Desenvolvimento de Interfaces Responsivas:** Design e implementação de interfaces responsivas para garantir uma experiência de usuário consistente em diferentes dispositivos.
- **Gerenciamento de Publicação de Apps:** Configuração do Google Console e da Apple Store para publicar as aplicação em produção e também TestFlight, garantindo que todas as etapas do processo de publicação fossem cumpridas corretamente.
- **Automação de Deploy:** Utilização e configuração de ferramentas como Codemagic para Continuous Integration (CI) e Continuous Delivery (CD) com a Apple Store, o que permite a otimização do processo de deployment e redução do tempo de lançamentos de novas versões tanto para produção quanto para o grupo de teste.

Essas atividades me permitiram aprimorar minhas habilidades técnicas e adquirir uma boa experiência em desenvolvimento de aplicativos móveis, integração de APIs e gerenciamento de publicações em lojas de aplicativos. Durante esse período, trabalhei em alguns projetos como IdentKey, HPS, Themis, Ferreira Lima, sendo esses projetos privados e em desenvolvimento, e também o Novodente, que eu tive a experiência de pegar ele já na metade do desenvolvimento e segui até fazer o deploy, tanto na App Store quanto Play Store.

Desenvolvedor PHP FullStack/Flutter | Stride Sistemas – Remoto - PJ 03-2023-Em Atuação

Modificações em um sistema de gestão de frota, utilizando PHP, Bootstrap, HTML, CSS e MySQL onde a Strider estava atendendo D.As Coca Cola.

Desenvolver aplicações para Android e iOS, utilizando Flutter, tendo integração com APIs desenvolvidas em PHP e Laravel, além de sistemas Web completos que serão utilizados em conjunto com os Apps.

- Com a utilização do sistema, o DA conseguiu resolver uma de suas principais dores que era o controle e gestão de toda frota contando com carretas, caminhões e veículos de pequeno porte.

- Desenvolvi o design do App mostrando um design moderno que de imediato foi aprovado pelo cliente, o que permitiu seguirmos para a próxima fase do projeto.

EDUCAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Faculdade Atenas, 2024.

Principais disciplinas:

Gerenciamento de Projetos de Aplicações Corporativas.

Criação de Aplicações de Gestão Corporativa.

Mapeamento e Desenvolvimento de Banco de Dados.

CURSOS RELEVANTES

- **The Complete Flutter Development Bootcamp with Dart - Em Andamento**
- **Flutter BloC TDD & Clean Architecture – Em Andamento**
- **Desenvolvimento de Aplicativos Android usando Kotlin – Em Andamento**

PROJETOS

2024 – **Car Agency App**

O Projeto teve como objetivo criar um App que simule as funcionalidades básicas de um sistema de uma agência de aluguel de carros. Foi utilizado Flutter e Dart como base do desenvolvimento, além de Clean Architecture, Firebase, BloC e GetIt.

- Github: https://github.com/wrksystem/car_agency_app
- Tecnologias: Flutter, Dart, Firebase e BloC.
- Métodos e técnicas: Clean Architecture, Git